|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **QUE GOLAZO:**  **Sistema de Gestión de Campeonatos de Futbol**  **SPRINT #1: Crear un Campeonato, Crear un Equipo** | | | | |
| **PLANTILLA DE CASOS DE PRUEBA** | | | | |
| **ID Caso de Prueba** | **Nombre del Caso de Prueba** | **Precondiciones** | **Pasos** | **Resultado Esperado** |
| **TC\_001** | **Alta de un Nuevo Campeonato con datos válidos (CURSO NORMAL)** | El usuario logueado tiene permiso de Administrador (A) para registrar un Nuevo Campeonato.  El Campeonato “El Único Héroe” NO se encuentra previamente cargado.  El tipo de Fútbol, “Fútbol 5” se encuentra cargado.  El tipo de Superficie de Cancha, “Césped natural” se encuentra cargado. | 1. El A selecciona del Menú, la opción “Registrar Campeonato”.  2. El A ingresa el Nombre del Campeonato: “El Único Héroe”  3. El A ingresa la URL de la Imagen del Logo que tendrá el Campeonato.  4. El A selecciona del Combo de “Tipos de Fútbol”, “Fútbol 5”.  5. El A selecciona del Combo de “Tipos de Canchas”, “Césped natural”.  6. El A ingresa la Cantidad Máxima de Jugadores por Equipo: 9  7. El A ingresa una Descripción del Campeonato.  8. El A selecciona la opción “Registrar”. | 1. El Sistema muestra el formulario de Registración de Nuevo Campeonato.  8. El Campeonato definido como “El Único Héroe”, de Fútbol 5, con 9 Jugadores por Equipo como máximo, de Césped natural fue registrado con éxito. Se muestra el mensaje “El nuevo Campeonato fue definido exitosamente” |
| **TC\_002** | **Alta de un Nuevo Campeonato con datos inválidos, Campeonato ya existente, (CURSO ALTERNATIVO)** | El usuario logueado tiene permiso de Administrador (A) para registrar un Nuevo Campeonato.  El Campeonato “Torneo Córdoba Gambeta” se encuentra previamente cargado.  El tipo de Fútbol, “Fútbol 5” se encuentra cargado.  El tipo de Superficie de Cancha, “Césped natural” se encuentra cargado. | 1. El A selecciona del Menú, la opción “Registrar Campeonato”.  2. El A ingresa el Nombre del Campeonato: “Torneo Córdoba Gambeta”  3. El A ingresa la URL de la Imagen del Logo que tendrá el Campeonato.  4. El A selecciona del Combo de “Tipos de Fútbol”, “Fútbol 5”.  5. El A selecciona del Combo de “Tipos de Canchas”, “Césped natural”.  6. El A ingresa la Cantidad Máxima de Jugadores por Equipo: 9  7. El A ingresa una Descripción del Campeonato.  8. El A selecciona la opción “Registrar”. | 1. El Sistema muestra el formulario de Registración de Nuevo Campeonato.  8. Nuevo Campeonato no registrado. Se muestra el mensaje “No se pudo registrar el campeonato” |
| **TC\_003** | **Alta de un Nuevo Equipo con datos válidos (CURSO NORMAL)** | El usuario logueado tiene permiso de Administrador (A) para registrar un Nuevo Equipo.  El Equipo “Los Pura Magia” NO se encuentra cargado previamente en el Campeonato “El Único Héroe”  El Campeonato “El Único Héroe” se encuentra previamente cargado.  Los Colores de Camiseta “Celeste” y “Blanco” se encuentran cargados previamente. | 1. El A selecciona del Menú, la opción “Registrar Equipo”.  2. El A ingresa el Nombre del Equipo: “Los Pura Magia”  3. El A ingresa la URL de la Imagen del Logo que tendrá el Equipo.  4. El A selecciona del Combo de Camisetas, el color “Celeste” para la Camiseta primaria.  5. El A selecciona del Combo de Camisetas, el color “Blanco” para la Camiseta secundaria.  6. El A ingresa una los datos de contacto del Delegado.  7. El A selecciona del Combo de Campeonatos Cargados, el Campeonato “El Único Héroe”.  8. El A selecciona la opción “Registrar”. | 1. El Sistema muestra el formulario de Registración de Nuevo Equipo.  8. El Equipo definido como “Los Pura Magia”, pertenecientes al Campeonato “El Único Héroe”, con Camiseta primaria “Celeste” y Camiseta secundaria “Blanca” fue registrado con éxito. Se muestra el mensaje “El nuevo Equipo fue definido exitosamente” |
| **TC\_004** | **Alta de un Nuevo Equipo con datos inválidos, Equipo ya existente en ese Campeonato (CURSO ALTERNATIVO)** | El usuario logueado tiene permiso de Administrador (A) para registrar un Nuevo Equipo.  El Equipo “Los Diferentes” se encuentra cargado previamente en el Campeonato “El Único Héroe”  El Campeonato “El Único Héroe” se encuentra previamente cargado.  Los Colores de Camiseta “Celeste” y “Blanco” se encuentran cargados previamente. | 1. El A selecciona del Menú, la opción “Registrar Equipo”.  2. El A ingresa el Nombre del Equipo: “Los Diferentes”  3. El A ingresa la URL de la Imagen del Logo que tendrá el Equipo.  4. El A selecciona del Combo de Camisetas, el color “Celeste” para la Camiseta primaria.  5. El A selecciona del Combo de Camisetas, el color “Blanco” para la Camiseta secundaria.  6. El A ingresa una los datos de contacto del Delegado.  7. El A selecciona del Combo de Campeonatos Cargados, el Campeonato “El Único Héroe”.  8. El A selecciona la opción “Registrar”. | 1. El Sistema muestra el formulario de Registración de Nuevo Equipo.  7. Nuevo Equipo no registrado. Se muestra el mensaje “No se pudo registrar el equipo, ya existe en ese campeonato” |
| **TC\_oo5** | **Alta de un nuevo Campeonato con datos inválidos, Campeonato SIN NOMBRE** | El usuario logueado tiene permiso de Administrador (A) para registrar un Nuevo Campeonato.  El tipo de Fútbol, “Fútbol 5” se encuentra cargado.  El tipo de Superficie de Cancha, “Césped natural” se encuentra cargado. | 1. El A selecciona del Menú, la opción “Registrar Campeonato”.  2. El A NO ingresa el Nombre del Campeonato  3. El A ingresa la URL de la Imagen del Logo que tendrá el Campeonato.  4. El A selecciona del Combo de “Tipos de Fútbol”, “Fútbol 5”.  5. El A selecciona del Combo de “Tipos de Canchas”, “Césped natural”.  6. El A ingresa la Cantidad Máxima de Jugadores por Equipo: 9  7. El A ingresa una Descripción del Campeonato.  8. El A selecciona la opción “Registrar”. | 1. El Sistema muestra el formulario de Registración de Nuevo Campeonato.  8. Nuevo Campeonato no registrado. Se muestra el mensaje “Se requiere el nombre del Campeonato” |
| **TC\_006** | **Alta de un Nuevo Equipo con datos inválidos, Equipo SIN NOMBRE** | El usuario logueado tiene permiso de Administrador (A) para registrar un Nuevo Equipo.  El Campeonato “El Único Héroe” se encuentra previamente cargado.  Los Colores de Camiseta “Celeste” y “Blanco” se encuentran cargados previamente. | 1. El A selecciona del Menú, la opción “Registrar Equipo”.  2. El A NO ingresa el Nombre del Equipo.  3. El A ingresa la URL de la Imagen del Logo que tendrá el Equipo.  4. El A selecciona del Combo de Camisetas, el color “Celeste” para la Camiseta primaria.  5. El A selecciona del Combo de Camisetas, el color “Blanco” para la Camiseta secundaria.  6. El A ingresa una los datos de contacto del Delegado.  7. El A selecciona del Combo de Campeonatos Cargados, el Campeonato “El Único Héroe”.  8. El A selecciona la opción “Registrar”. | 1. El Sistema muestra el formulario de Registración de Nuevo Equipo.  7. Nuevo Equipo no registrado. Se muestra el mensaje “Se requiere el Nombre del Equipo” |
| **TC\_007** | **Alta de un nuevo Campeonato con datos inválidos, Cantidad de Jugadores por Equipo es menor que el Tamaño de la Cancha** | El usuario logueado tiene permiso de Administrador (A) para registrar un Nuevo Campeonato.  El Campeonato “El Único Héroe” NO se encuentra previamente cargado.  El tipo de Fútbol, “Fútbol 5” se encuentra cargado.  El tipo de Superficie de Cancha, “Césped natural” se encuentra cargado. | 1. El A selecciona del Menú, la opción “Registrar Campeonato”.  2. El A ingresa el Nombre del Campeonato: “El Único Héroe”  3. El A ingresa la URL de la Imagen del Logo que tendrá el Campeonato.  4. El A selecciona del Combo de “Tipos de Fútbol”, “Fútbol 5”.  5. El A selecciona del Combo de “Tipos de Canchas”, “Césped natural”.  6. El A ingresa la Cantidad Máxima de Jugadores por Equipo: 3  7. El A ingresa una Descripción del Campeonato.  8. El A selecciona la opción “Registrar”. | 1. El Sistema muestra el formulario de Registración de Nuevo Campeonato.  8. Nuevo Campeonato no registrado. Se muestra el mensaje “Se requiere que la cantidad máxima de jugadores por equipo sea mayor o igual al tamaño de la cancha” |